**זיהוי חדרים סימולציה**

לצורך ניסוי ראשוני ובדיקת יכולת הבדלה בין סוגי חדרים שונים, תחילה ניצור בעזרת סימולטור תגובה להלם עבור חדרים שונים ועבור מיקומים שונים בחדר.

סוגי חדרים

1. ברמה הראשונה חדרים ייבדלו בנפח
2. ברמה השניה עבור אותו נפח נבדיל חדרים בעלי צורות שונות(ארוך וצר, קובייתי וכו')

סוגי הקלטות

* עבור כל אחד מהחדרים שנגדיר, ניצור בסימולטור תגובה להלם עבור מיקומים שונים בחדר
* כמו כן נשנה את מקדם ההחזרה של הקיר
* חשוב לדאוג שהמיקרופון/המקור יהיו במרחק של מטר לפחות מהקיר בשביל שהסימולטור יעבוד כמו שצריך